

1. Nom du produit
Kidywolf Kidyalarm - réveil éducatif - vert

2. Code produit
93312820

3. Brève description
La Kidyalarm est bien plus qu'un simple réveil ; c'est un outil éducatif qui aide les enfants à apprendre à lire l'heure de manière ludique. Grâce à son affichage numérique et ses trois cadrans analogiques interchangeables, ce réveil évolutif s'adapte à l'âge et aux compétences de votre enfant.

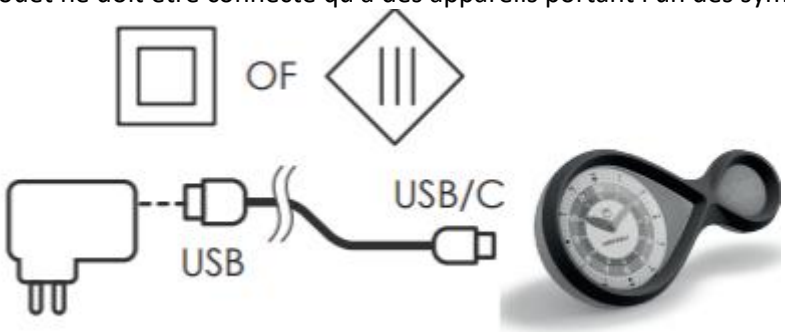
4. Stimulations sensorielles
Entendre, voir

5. Spécifications
Batterie :	Batterie Li-Ion interne 3,7 600 mAh 2,22 Wh (incluse)
Tension :	DC 5V
Matériau :	Coques en ABS et PMMA
Accessoire :	Câble USB-C/USB
Poids :	240g
Dimensions :	198 x 99 x 86 mm

6. Contenu
1x Minuterie
1x câble de charge USB-C

7. Alimentation électrique
- Utilisez toujours le câble fourni pour alimenter le KIDYALARM (ADAPTATEUR AC/DC NON FOURNI).
- Le transformateur, l'alimentation ou le chargeur de batterie utilisé avec le jouet électrique doit être régulièrement inspecté pour détecter tout dommage au cordon d'alimentation, à la prise, au boîtier ou à d'autres composants. En cas de dommage, le transformateur ne doit pas être utilisé avant que les réparations soient effectuées.
- Une mauvaise utilisation du transformateur peut provoquer des chocs électriques.
- Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouet ou une alimentation pour jouet.
- Le transformateur ou l'unité d'alimentation n'est pas un jouet.
- ATTENTION ! Utilisez uniquement l'unité d'alimentation amovible fournie avec ce jouet pour charger la batterie.
- Ce jouet contient une batterie non remplaçable.
- Le manuel doit être conservé car il contient des informations importantes.

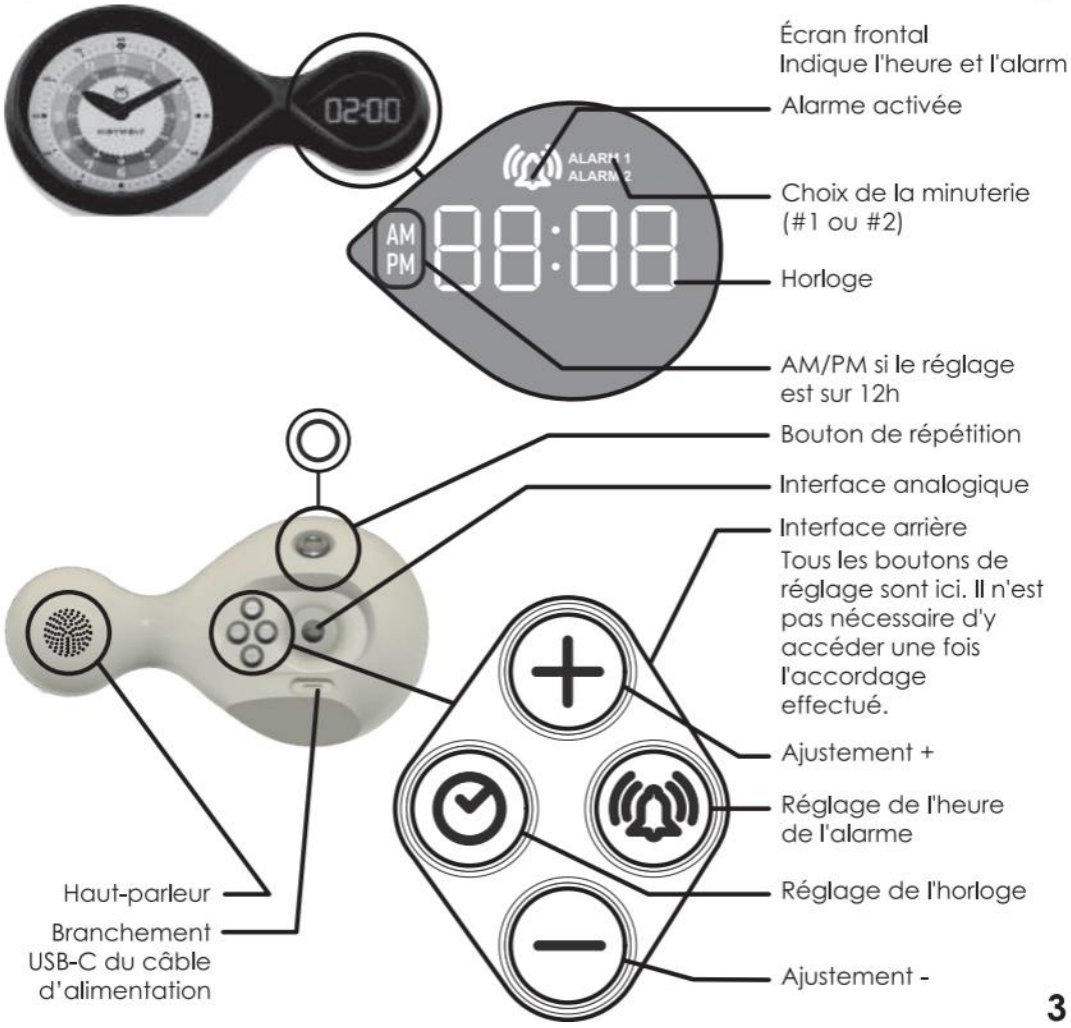
Ce jouet ne doit être connecté qu'à des appareils portant l'un des symboles suivants :



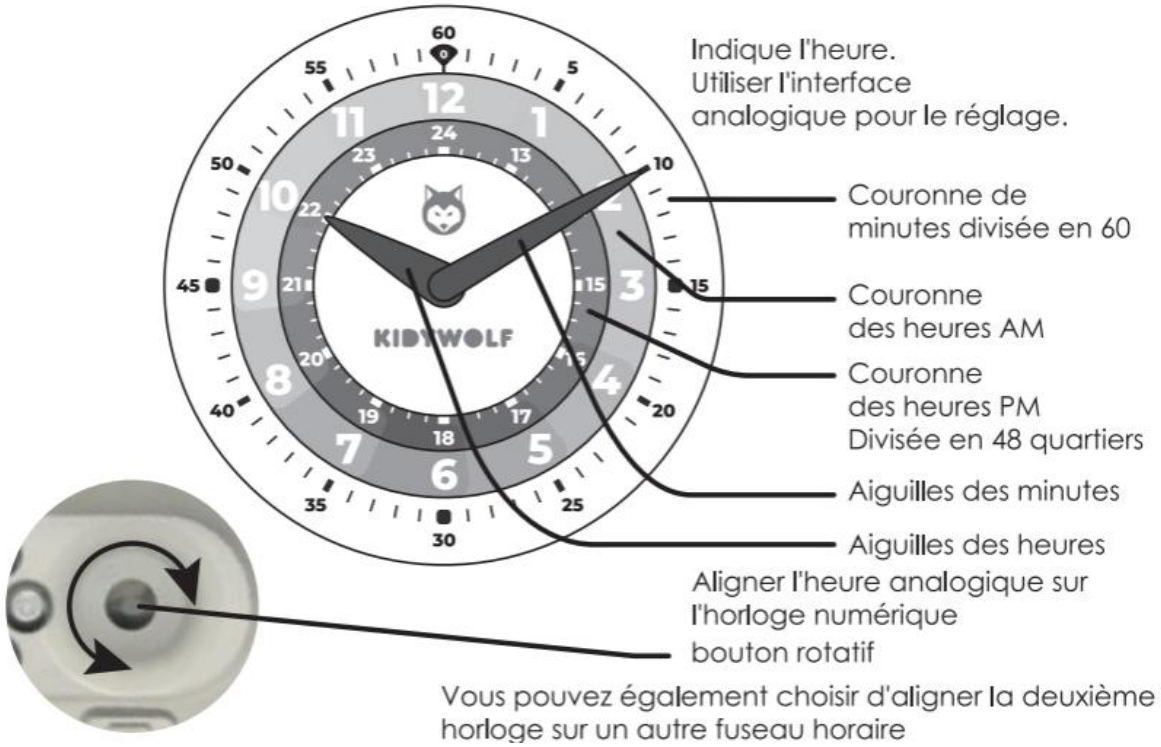
LAISSEZ L'ALIMENTATION CONNECTÉE POUR UTILISER LE PRODUIT. LA BATTERIE N'EST UTILISÉE QUE POUR SAUVEGARDER L'HEURE ET LES RÉGLAGES DE L'ALARME EN CAS DE PANNES DE COURANT.

8. Description du produit

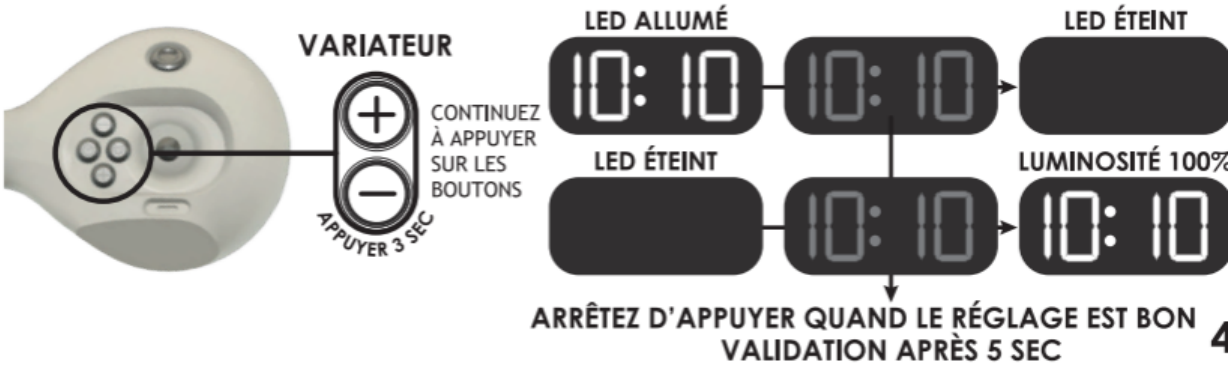
1. Général



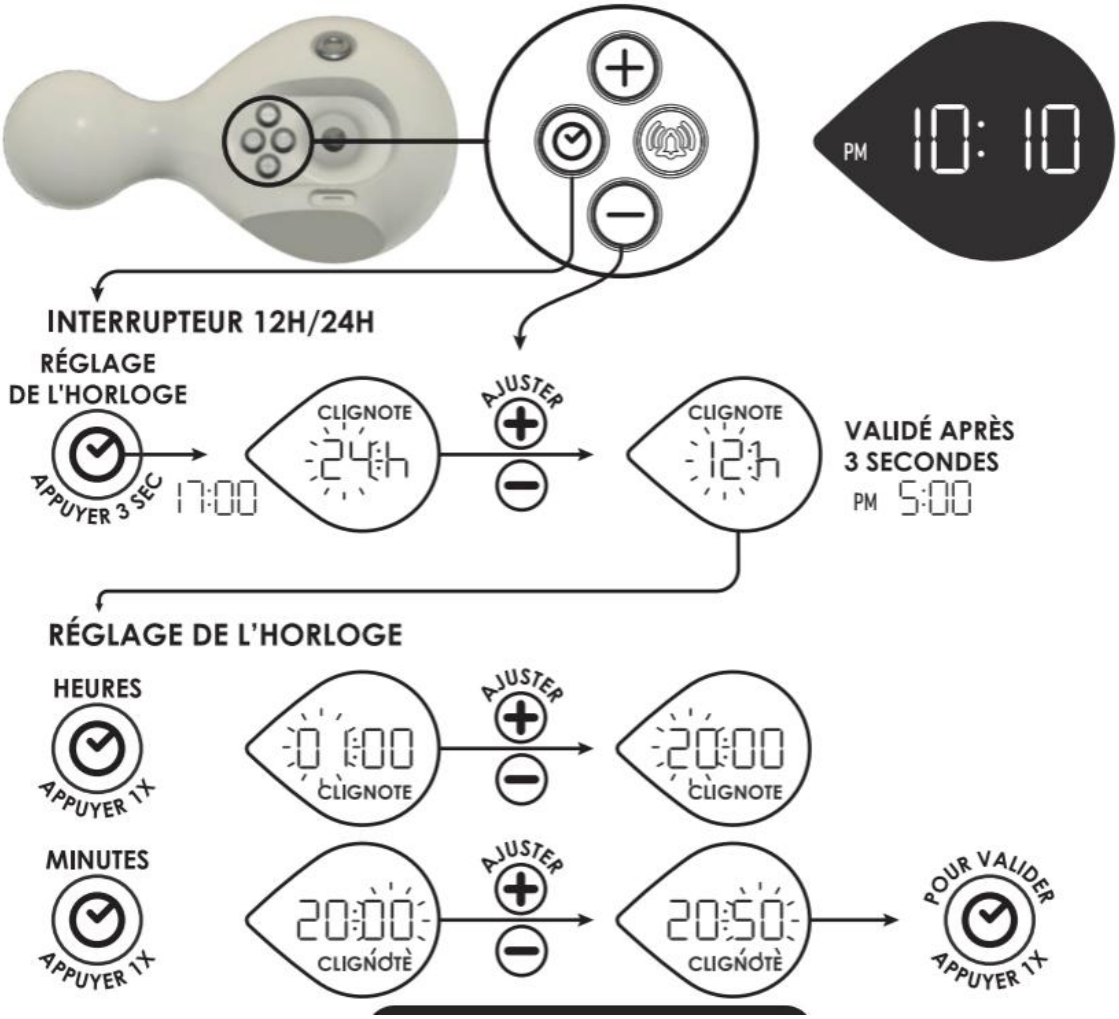
2. Écran analogique



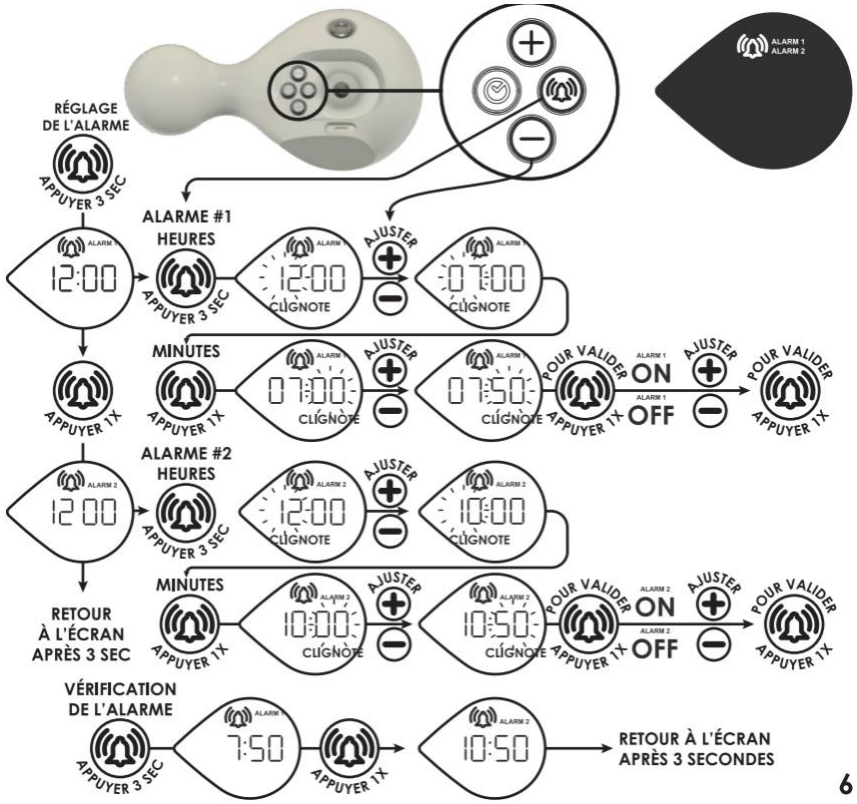
3. Atténuation de l'écran numérique



4. Interface de l'horloge

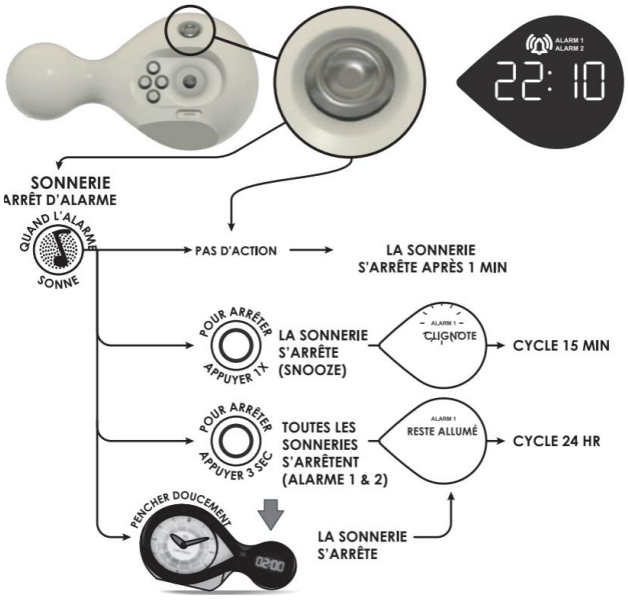


5. Alarme



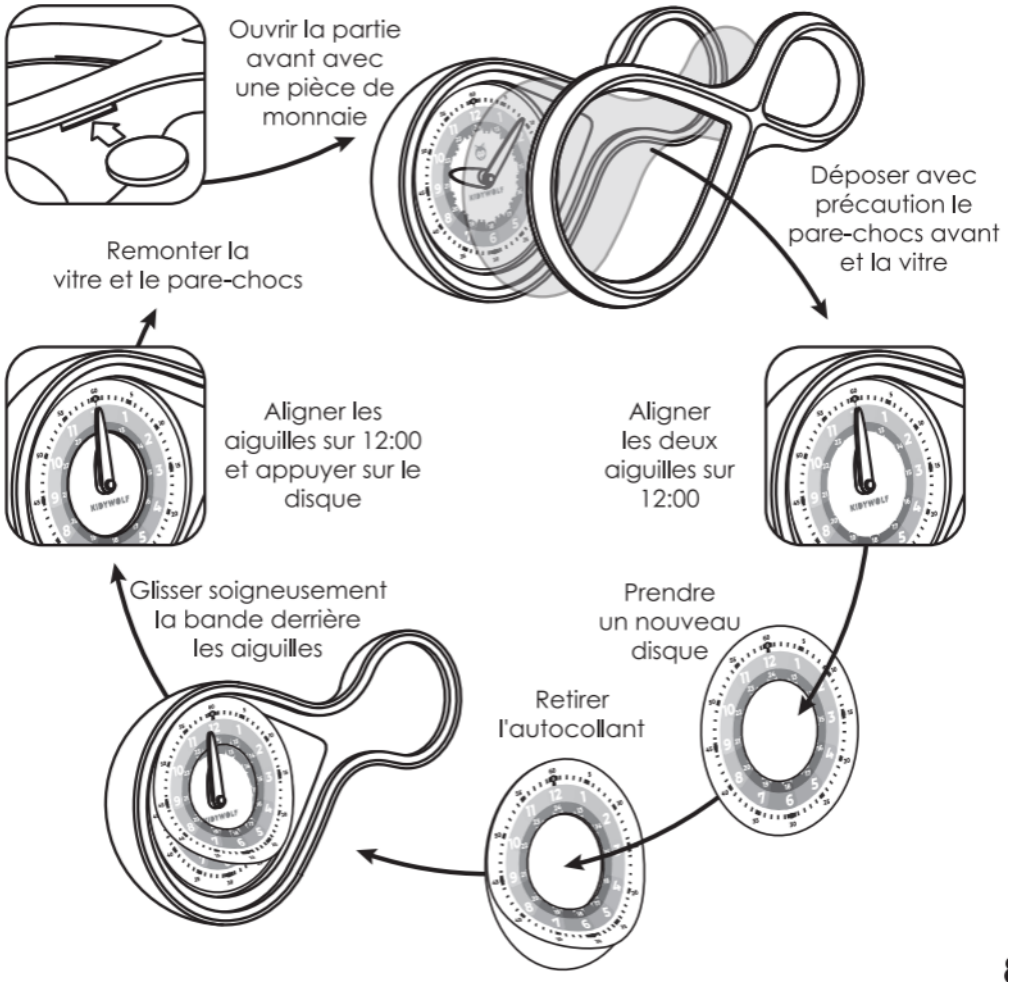
6

6. Désactiver la sonnerie de l'alarme



7

7. Modifier le cadran



Conservez ces instructions, car elles contiennent des informations importantes.