



1. Nom du produit

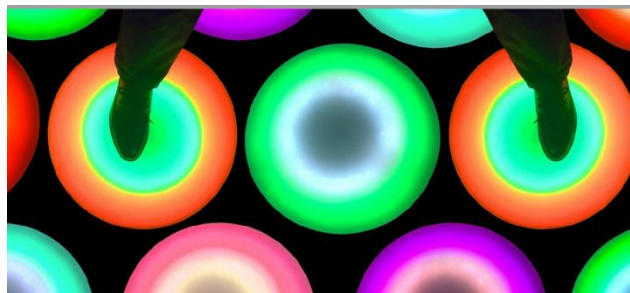
Dalle ronde interactive – grand

2. Code produit

25350477

3. Couleur

Comme sur la photo



4. Brève description

Ce carrelage mural et/ou de sol interactif utilise les dernières technologies modernes. La lumière s'arrête sur une couleur spécifique lorsqu'une main ou un pied est retiré de la tuile. Avec contrôle synchronisé pour obtenir la plus haute résolution avec deux cercles lumineux interactifs différents. Effets 3D parfaits, sensibles au toucher avec une réponse rapide. Luminosité réglable, économie d'énergie et respectueux de l'environnement. L'installation est facile et rapide. Vendu par pièce.

5. Contenu

- 1 x dalle ronde interactive – grand
- 1 x adaptateur

6. Stimulations sensorielles

Vue et sensation

7. Mise en service

Étape 1 : le carrelage interactif doit être installé par un adulte ! Cela peut être fait sur le sol ou le mur.

Étape 2: Assurez-vous qu'il y a de l'espace sous la vignette. Cela permet à l'air frais de pénétrer sous la tuile, empêchant ainsi la surchauffe.

Étape 3 : Assurez-vous que le fil et l'adaptateur sont installés en toute sécurité afin qu'il n'y ait aucun risque de trébuchement.

8. Informations complémentaires

- Effets 3D parfaits.
- Temps de réponse rapide.
- La luminosité peut être modifiée à différentes intensités.
- Le carrelage ne doit pas brûler pendant plus de 4 heures d'affilée. Si le carrelage est laissé allumé, la durée de vie devient plus courte.
- La dalle doit être installée avec son propre adaptateur.
- Si le verre du carreau se brise, arrêtez d'utiliser le carrelage.
- La source lumineuse ne peut pas être remplacée! Lorsque la lampe se brise, un nouveau carrelage complet doit être acheté.
- Si le câble externe est endommagé, faites-le remplacer par un expert.





9. Informations techniques

Taille: 50 cm

Poids: 9 kg

Courant: 230 V

10. Entretien

Nettoyage du carrelage :

Étape 1: Utilisez un chiffon humide et de l'eau tiède.

Étape 2: Assurez-vous qu'aucune eau ne s'approche des fils lors du nettoyage!