



1. Nom du produit

Projecteur Aura

2. Code produit

21507130

3. Couleur

Comme sur la photo



4. Brève description

Un projecteur à usage décoratif à la maison dans une pièce sombre. Avec une luminosité appropriée pour les chambres (projecteur Nenko, Led 100 et projecteurs LED sont plus adaptés pour des salles multi-sensorielles donnant plus de lumière à plus grande distance).

5. Contenu

- 1 x projecteur Aura
- 1 x câble d'alimentation
- 1 x roue liquide
- 1 x support de table (anneau en mousse)

6. Stimulation sensorielles

vue

7. Généralités

Utilisez le produit à l'intérieur, dans un environnement sombre. Projetez sur une surface plane, blanche ou de couleur claire et lisse. Ce projecteur est le mieux adapté aux petits espaces. Utilisez la roue liquide incluse.

8. Mise en service

- Montez le projecteur
- Fixez la roue liquide (pour l'utilisation des roues non-magnétiques, retirez l'adaptateur aimanté)
- Branchez le bloc d'alimentation

9. Renseignements supplémentaires

- Le projecteur présente les caractéristiques suivantes :
- Minuterie
- gradateur
- Lampe LED (pas de remplacement nécessaire, pas de chaleur)
- 1 x Roue liquide comprise
- Moteur rotatif intégré
- version 12 volts – peut donc également être utilisée dans les salles de bains
- pas compatible avec d'accessoires comme multi facet, prisme, panorama et roues de déformation.



10. Sécurité

- Toujours utiliser cet article sous surveillance.
- Installez le produit à l'intérieur dans un environnement sec.
- N'utilisez pas le produit si la roue est endommagée ou si le projecteur est tombé.

11. Informations techniques

Alimentation: 9V AC 6W

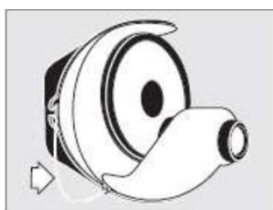
Taille: 20 x 20 x 20 cm

Poids: 889 grammes



12. Installation

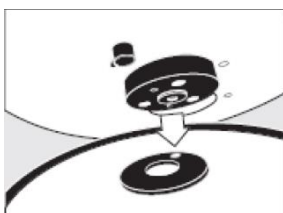
1. Choisissez un emplacement approprié pour le projecteur afin que personne ne trébuche sur le câble d'alimentation, ne le tire ou n'entre en contact avec des surfaces chaudes. Si une rallonge est requise, fournissez un cordon avec un courant au moins égal à celui de l'appareil. Sinon, l'appareil peut surchauffer.



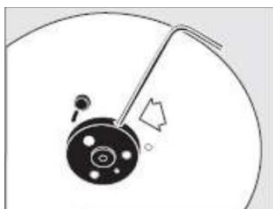
2. Placez le projecteur sur le support de table (anneau en mousse).



3. Installez la roue liquide incluse. Cela fonctionne avec un aimant - le curseur sur le côté gauche de l'adaptateur magnétique devrait être en haut, comme le montre l'image. Placez la molette magnétique sur l'adaptateur magnétique du projecteur. Pour retirer la roue, vous pouvez la soulever.



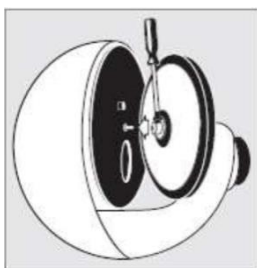
4. Pour utiliser les roues à effet standard avec ce projecteur, l'adaptateur magnétique doit d'abord être retiré du projecteur. Pour ce faire, utilisez une petite clé allen et placez-la dans le trou en haut de l'adaptateur magnétique. Tournez la clé Allen dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour libérer l'adaptateur du projecteur



Remarque : Vous devez allumer le projecteur pour mettre le moteur de roue dans la bonne position. L'ouverture en haut de l'aimant doit être orientée vers le haut du projecteur.

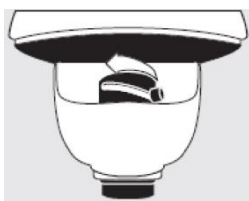
Pour re-attacher l'adaptateur magnétique, assurez-vous que le côté plat de l'axe fait face au haut du projecteur. Placez l'adaptateur magnétique sur l'arbre et tournez la clé allen dans le sens des aiguilles d'une montre.

L'adaptateur magnétique se fixe au projecteur.



Après avoir retiré l'adaptateur magnétique, poussez la roue sur l'essieu du moteur de roue, comme indiqué. C'est plus facile si vous tournez la roue d'effet légèrement, en bougeant légèrement la roue.

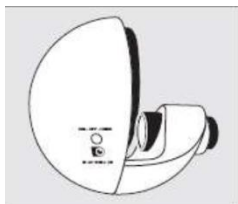
Pour fixer des roues liquides, serrez la vis cruciforme sur l'essieu du moteur de roue, comme indiqué. Pour desserrer la roue liquide, dévissez la vis de roue et assurez-vous que la roue est maintenue verticalement et droite. Utilisez les deux mains pour retirer la roue de l'arbre.



5. Connectez le bloc d'alimentation au côté droit du projecteur et branchez-le sur la prise murale. Le projecteur s'allume en maintenant le bouton enfoncé.

6. Pour modifier la qualité de l'effet projeté, tournez le curseur sur l'objectif vers l'avant et vers l'arrière jusqu'à ce que la mise au point souhaitée soit atteinte.

7. La taille maximale de l'image ne doit pas dépasser 4 mètres (diamètre).



8. Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton « DIM - OFF - TIMER » jusqu'à ce que la lumière s'éteigne.

9. Pour atténuer l'image, appuyez sur le bouton « DIM - OFF - TIMER » et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que la sortie lumineuse atteigne le niveau souhaité. **Remarque:** Avec les roues à effet liquide, cela peut prendre jusqu'à 15 minutes pour qu'elles commencent à montrer l'effet. L'huile contenant ces roues doit être réchauffée. Cette chaleur provient du projecteur.

10. L'utilisation de la fonction de minuterie est idéale pour ceux qui souhaitent éteindre automatiquement le projecteur après un certain temps. Allumez le projecteur et attendez 10 secondes. Appuyez deux fois sur le bouton 'DIM - OFF - TIMER'. La lumière du projecteur clignote brièvement, ce qui signifie que la fonction de minuterie est allumée.

La minuterie est automatiquement réglée sur 30 minutes, puis s'estompe et s'éteint.

11. Une application gratuite est disponible pour contrôler le projecteur à distance. L'application est disponible en tant qu'IOS et Android et peut être téléchargée à partir de l'App Store google play.

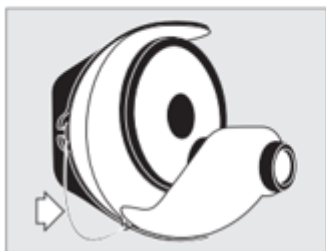
12. Fixer le support mural (vendu (séparément))



Le projecteur peut être installé à l'aide du support de table fourni (anneau en mousse) ou du support mural, à acheter séparément.

Le support mural doit être vissé au mur en position verticale afin de supporter le haut et le bas du projecteur. Le matériel de montage et les fournitures sont inclus.

Note:



Lors du montage au mur, le cordon de sécurité doit être attaché au projecteur. Pour ce faire, fixez le clip à ressort du cordon de sécurité sur le côté du projecteur, comme indiqué sur l'image de gauche.



13. Application Opti Kinect (fonction supplémentaire)

L'application a été créée gratuitement pour permettre aux utilisateurs de contrôler le projecteur d'aura à distance. L'application est disponible sur les plateformes IOS et Android et peut être téléchargée à partir de l'App Store d'Apple ou du Google Play Store.

Configuration

Le projecteur Aura doit être configuré pour faire partie de votre réseau Wi-Fi domestique. Ce processus de configuration ne doit être effectué qu'une seule fois. (Remarque: Avant de commencer la configuration, notez le SSID et le mot de passe de votre réseau Wi-Fi domestique)

1. Téléchargez et installez l'application « OPTI Kinect » sur votre appareil mobile ;
2. Ouvrez l'application, cliquez sur le bouton blanc « S'inscrire » et suivez les instructions pour créer un compte utilisateur. Assurez-vous de sélectionner la bonne région géographique dans le menu déroulant et de cliquer sur la case de sélection à gauche du contrat d'utilisation;
3. Une fois que votre compte utilisateur est configuré et vérifié et que vous êtes connecté à votre compte utilisateur, assurez-vous que le projecteur Aura est allumé ;
4. Appuyez rapidement 3 fois sur le bouton de commande manuelle situé sur le côté du projecteur (0,5 seconde maximum entre les pressions). Après quelques instants, la lumière du projecteur commence à s'estomper de haut en bas en continu, indiquant que le projecteur est en mode de couplage ;
5. Accédez à l'application Opti Kinect. Si ce n'est pas déjà le cas, rendez-vous sur la page d'accueil (en bas à gauche de l'écran) ;
6. Assurez-vous que la lumière du projecteur monte et descend en clignotant, puis cliquez sur le bouton bleu « Ajouter un appareil » dans l'application. L'application va maintenant rechercher les appareils disponibles;
7. Une fenêtre contextuelle avec un projecteur Opti apparaîtra maintenant que vous pouvez ajouter. Cliquez sur 'Aller pour ajouter';
8. Vous verrez maintenant le périphérique nouvellement ajouté, qui sera affiché comme « Opti Projector ». Vous pouvez cliquer sur le symbole d'édition (stylo) à côté du nom de l'appareil pour modifier le nom de l'appareil si vous le souhaitez;
9. Une fois que vous avez terminé, cliquez sur « Terminé » (en haut à droite de l'écran);
10. Le panneau de commande de l'appareil devrait apparaître et vous pouvez maintenant contrôler toutes les fonctions du projecteur à partir de l'application, ainsi que définir des minuteries et des horaires, etc.

Remarque : pour ajouter un autre projecteur Aura ou d'autres produits Opti compatibles à l'application, suivez le même processus que ci-dessus, à partir de l'étape 4.

Utilisation de l'application pour contrôler l'Aura

Pour contrôler le projecteur avec l'application OPTI Kinect, accédez à la page d'accueil de l'application, qui affiche tous les appareils que vous avez ajoutés à l'application.





Contrôle de base

Les fonctions de base de l'Aura (marche/arrêt/gradation) peuvent être contrôlées directement depuis la page d'accueil de l'application. À droite de chaque appareil répertorié sur la page d'accueil, vous verrez un bouton d'alimentation. Cliquez pour allumer et éteindre l'appareil correspondant.

De plus, chaque appareil répertorié sur la page d'accueil dispose également d'un contrôle « Fonctions communes ». Cliquez sur le texte vert « Fonctions communes » de l'appareil que vous souhaitez contrôler et les boutons Fonctions communes apparaîtront sous le texte. Vous pouvez utiliser ces boutons pour contrôler à la fois la marche/désactivation et la gradation.

Remarques : Lorsque vous contrôlez la gradation, le niveau de luminosité passe au nouveau paramètre lorsque vous relâchez le curseur. Il ne changera pas pendant l'action de déplacer le curseur.

La commande de gradation est indépendante de la commande marche/arrêt. Vous pouvez toujours régler le niveau de gradation lorsque l'appareil est réglé sur Désactivé, et le nouveau paramètre apparaît lorsque vous rallumez l'appareil.

Le niveau de gradation minimal est de 10%. Si vous voulez que la lumière passe à 0% de luminosité, vous devez utiliser le bouton d'alimentation marche / arrêt pour l'éteindre.

Contrôle complet

La gamme complète des fonctions du projecteur Aura peut être contrôlée en accédant au panneau dédié de l'appareil.

Sur la page d'accueil, choisissez le périphérique que vous souhaitez contrôler et cliquez n'importe où dans la zone grise de cet appareil où il n'y a pas de bouton de contrôle direct (par exemple, sur l'image ou sur le nom de l'appareil).

Le panneau spécial de l'appareil s'ouvre et vous pouvez maintenant contrôler toutes les fonctions du projecteur.

Activé/désactivé

Cliquez sur le grand bouton circulaire en bas du centre de l'écran pour allumer et éteindre le projecteur.

Gradation

Déplacez le curseur bleu pour contrôler la luminosité de la lampe. Vous pouvez également utiliser les boutons situés à chaque extrémité du curseur pour modifier la luminosité par incréments de 10 %. (Remarque: la luminosité minimale est de 10%)

Vitesse

Cliquez sur les boutons "+" et "-" à gauche et à droite du contrôleur de vitesse pour modifier la vitesse de rotation de la roue graduellement. Vous pouvez également cliquer n'importe où sur le cadran de la montre pour modifier la vitesse directement à ce réglage.

Direction

Utilisez les deux boutons directionnels situés directement sous le régulateur de vitesse pour contrôler le sens de rotation de la molette d'effet. (Remarque: la valeur par défaut est dans le sens inverse des aiguilles d'une montre - bouton HR)

Minuterie marche/arrêt

Vous pouvez régler une minuterie pour activer ou désactiver l'Aura après un certain temps. Si l'Aura est déjà activée lorsque vous réglez la minuterie, elle s'éteindra après la période définie. Si l'Aura est déjà éteinte lorsque vous réglez la minuterie, elle s'allume après la période définie.

Pour régler la minuterie, cliquez sur le bouton « Heure marche/arrêt » en bas à gauche de l'écran.

Une fenêtre contextuelle apparaîtra où vous pourrez définir l'heure souhaitée. Configurez la période choisie, puis cliquez sur « Confirmer ».





Le bouton « Minuterie marche/arrêt » affiche désormais « On After » ou « Off After », en fonction de l'état actuel du projecteur et de la période définie. Lorsque le temps est écoulé, le projecteur s'allume ou s'éteint en fonction de son état actuel et le bouton « Minuterie marche/arrêt » revient à la normale.

(Remarque: Pendant le compte à rebours de la minuterie, le temps restant n'est pas affiché, seulement la durée totale de la minuterie).

Horaire

Vous pouvez définir un calendrier pour activer ou désactiver l'Aura à un certain moment de la journée et à n'importe quel jour choisi de la semaine. Vous pouvez configurer plusieurs événements planifiés pour exécuter des fonctions activées ou désactivées qui répondent à vos besoins.

Pour définir une planification, cliquez sur le bouton Planification en bas à droite de l'écran. Un écran de planification apparaîtra. Cliquez sur « Ajouter ». Un écran contextuel apparaîtra où vous pourrez configurer un événement activé ou désactivé. Définissez l'heure de la journée souhaitée pour l'événement et sélectionnez les jours de la semaine où vous souhaitez que l'événement ait lieu, puis définissez le type d'événement souhaité, soit « Activé » ou « Désactivé ».

Vous avez également la possibilité de définir un nom pour l'événement et de choisir si vous souhaitez être averti lorsque l'événement a lieu.

Lorsque vous avez terminé de configurer vos options, cliquez sur « Enregistrer ».

Répétez le processus ci-dessus pour chaque événement supplémentaire que vous souhaitez planifier. Par exemple, si vous souhaitez que le projecteur s'allume à une certaine heure et s'éteigne à une certaine heure, vous devez créer deux événements planifiés. Un pour l'événement « on » et un pour l'événement « off ».

Modifier et supprimer

Pour modifier le nom, accéder à des fonctionnalités supplémentaires ou supprimer un appareil de l'application, accédez au panneau de l'appareil correspondant à cet appareil spécifique, puis cliquez sur MODIFIER. Une page apparaîtra avec différentes options que vous pouvez configurer selon vos préférences.

Pour supprimer l'appareil de l'application, faites défiler jusqu'au bas de la page MODIFIER et cliquez sur Supprimer l'appareil. Une fenêtre contextuelle apparaîtra vous demandant si vous souhaitez simplement déconnecter l'appareil ou si vous souhaitez déconnecter et effacer des données. Cliquez sur l'option souhaitée.

Scènes et automatisation

L'application OPTI Kinect offre également la possibilité de définir des préréglages de scène et d'automatisation étendus, avec un contrôle indépendant de toutes les fonctions individuelles du projecteur.

Pour accéder à ces fonctionnalités, à partir de la page d'accueil, cliquez sur SMART (en bas au milieu de l'écran). La page d'automatisation s'ouvre et vous permet d'ajouter et de configurer plusieurs événements et planifications pour répondre à vos besoins. N'hésitez pas à expérimenter et à vous familiariser avec toutes les fonctionnalités puissantes de cette section. (Vous pouvez toujours modifier ou même supprimer tout ce que vous créez si vous vous trompez).

Groupe

Si vous avez ajouté plus d'une Aura (ou d'autres appareils OPTI compatibles) à l'application, vous pouvez créer un groupe de deux appareils ou plus et contrôler tous les appareils du groupe en même temps. Si vous le souhaitez, il est également possible de créer plusieurs groupes.

Pour créer un groupe, ouvrez le panneau Device pour l'un des périphériques individuels. Cliquez sur « MODIFIER » (en haut à droite), puis sélectionnez « Créer un groupe ». Une liste de tous les





périphériques disponibles apparaîtra, avec celle du panneau de périphériques actuellement actif en haut, en tant que premier périphérique déjà ajouté au groupe.

Sélectionnez les autres appareils que vous souhaitez ajouter au groupe en cliquant dessus, puis cliquez sur « Enregistrer » (en haut à droite). Une fenêtre contextuelle apparaîtra vous demandant de nommer le groupe. Entrez un nom de votre choix et cliquez sur 'Enregistrer'. Un nouveau panneau de périphériques apparaîtra maintenant avec le nom du groupe que vous venez de créer et vous pouvez maintenant contrôler tous les périphériques de ce groupe en même temps.

Lorsque vous revenez à la page d'accueil (flèche gauche - en haut à gauche), vous verrez que le nouveau groupe apparaît avec tous les appareils individuels. Vous pouvez effectuer le fonctionnement de base du groupe à partir de la page d'accueil de la même manière que pour un appareil individuel, ou vous pouvez cliquer sur le groupe et accéder au panneau de périphérique spécial pour un contrôle total.

Pour modifier ou supprimer un groupe, suivez la même procédure que pour un seul appareil, comme décrit dans la section « Modifier et supprimer » ci-dessus.

Remarque : La fonction marche/arrêt du timer n'est pas disponible pour le contrôle de groupe, mais vous pouvez toujours définir des planifications de la même manière que vous le faites pour des appareils individuels.

14. Entretien et maintenance

- N'utilisez et ne stockez le projecteur Aura que dans un environnement sec et des climats tempérés. Évitez la chaleur excessive, l'humidité, la poussière et les vibrations.
- Pour le nettoyage et l'entretien, il est important que le projecteur soit déconnecté.
- N'essayez pas de démonter le projecteur.
- Pour nettoyer la lentille, utilisez un mouchoir ou un chiffon pour lentilles avec une petite quantité d'alcool pur.
- N'essayez pas simplement de réparer ce projecteur, sauf si vous êtes qualifié pour le faire et que vous travaillez sous la direction du fabricant.
- Retirez soigneusement le câble de la prise pour déconnecter le produit.

Pour plus d'informations, vous pouvez visiter notre site www.nenko.fr / www.nenko.besen

