

1. Nom du produit

Le Lotto des Saveurs

2. Code produit

21325420

3. Description

Recherchez la carte correspondante correspondant au goût du bonbon. Chacun des 30 pots contient environ 45 petits bonbons. Les saveurs sont: abricot, ananas, anis, banane, arachide, café, cannelle, myrtille, cerise, citron, eucalyptus, fleur d'oranger, framboise, fraise des bois, gingembre, lait, citron vert, menthe verte, mandarine, menthe poivrée, miel, noix de coco, pamplemousse, pin, pomme, réglisse, rose, thym, vanille, violette. Contient de petites pièces. Dimensions: cartes de 5 cm de diamètre; pot de 2,7 cm de diamètre



4. Simulations sensorielles

Vue

5. Contenu

30 cartes représentant différentes saveurs

30 petites boîtes contenant chacune 45 bonbons soit 1350 bonbons

1 instruction de jeu

Chaque bonbon ne contient que 0,22 calories. Pourtant, ils sont vraiment délicieux: ils travaillent méticuleusement dosés au niveau aromatique pour apprendre les goûts des enfants afin qu'ils deviennent de vrais gourmets.

6. Précaution

Pour commencer, il est préférable de choisir les 15 premières ou 15 dernières cases avec les cartes correspondantes. Donnez à chaque joueur un verre d'eau, si nécessaire, pour vous rincer la bouche après certaines saveurs fortes et pénétrantes comme l'anis, la menthe, le gingembre. Demandez à chaque jeu d'attendre ses mains avant de commencer. Ne stockez pas cette boîte de jeu à proximité d'une source de chaleur et gardez-la à l'abri du soleil. Ne laissez pas à la portée des jeunes enfants.

7. Mise en service

Placez les cartes illustrées sélectionnées au centre de la table. Placez le couvercle sous la boîte pour couvrir le nom du goût.

Le joueur le plus âgé est le leader du jeu. Il choisit une boîte et donne un bonbon à chaque joueur. Une fois que tout le monde a reçu un bonbon, le chef dit: "Allez!" Et puis tout le monde peut mettre le bonbon dans sa bouche. Vous mordez sur le bonbon pour que le goût se libère immédiatement. Le premier à reconnaître le goût prend la carte correspondante avec le nom du goût dessus. Le leader vérifie ensuite si le joueur a donné la bonne réponse. Si tel est le cas, le gagnant prend la case du goût correspondant. S'il perd, il conserve la carte. Dès qu'un jeu a 2 cartes en main, ses adversaires doivent le punir: ils peuvent choisir de le faire immédiatement ou plus tard. Plus un joueur a de cartes, plus la pénalité sera difficile. (Ci-dessous la liste des sanctions). Les joueurs peuvent décider ensemble quand la pénalité est infligée. En cas d'égalité, la décision est prise par tirage au sort. De





cette façon, les 15 ou 13 saveurs sont goûtées davantage. Le gagnant est celui qui a le plus grand nombre de boîtes de saveurs à la fin de la partie.

Liste des sanctions

Si un joueur souhaite annuler deux cartes, il peut choisir entre:

- Se promener dans la pièce sur une jambe, sans toucher le sol
- Chanter une chanson ou un refrain d'une chanson
- Citer 5 noms d'herbes ou de fleurs

Si un joueur veut annuler trois cartes, il peut choisir entre:

- Être chatouillé pendant 1 minute sans bouger ni sourire
- Restez dans une position de statue pendant 2 minutes
- Remettez 2 boîtes de saveur à la «banque» contre 3 cartes

Si un joueur a 4 cartes, ce joueur a perdu

Une fois que toutes les saveurs ont été goûtées, une boîte de goût est retirée de chaque jeu pour chaque 2 cartes qu'il prend à sa main. La personne avec le plus de boîtes de saveurs et sans cartes en main est couronnée "ROI DES SAVEURS".

