



1. Nom du produit

Projecteur Spatial avec 1 roue liquide

2. Code du produit

17460130

3. Couleur

Argent

4. Brève description

Un projecteur compact pour espace sensoriel de petite superficie. Incluant une roue liquide facilement changeable.



5. Contenu

Votre Projecteur Spatial arrivera dans une seule boîte qui contient:

- 1 x 1 x Projecteur Spatial
- 1 x transformateur
- 1 x roue à l'huile (enveloppée)

6. Stimulations sensorielles

Vue

7. Usage

Pour l'usage dans l'obscurité

8. Fonctionnement

Prière de voir les images dans les notices en anglais

- Mettez le Projecteur sur une surface plate et stable, hors de la portée
- Mettez la roue dans le Projecteur
- Connectez le transformateur et branchez.

9. Description

Un projecteur compact pour espace sensoriel de petite superficie. Incluant une roue liquide facilement changeable. Pour petits budgets. Couleur argent. Un set de quatre roues aux couleurs différentes est disponible.

IMPORTANT: Le Projecteur Spatial n'a qu'un tout petit peu de la puissance des autres projecteurs disponibles chez ROMPA, comme le Projecteur LED. Le Projecteur Spatial a 20W de puissance – le Projecteur LED a 40W. Par conséquent, l'effet du Projecteur Spatial est moins intensif que celui du Projecteur LED. On peut acheter les roues à l'huile additionnelles (17461) chez ROMPA®. N'utilisez que ces roues – les accessoires des Projecteurs LED ne conviennent au Projecteur Spatial. Le Projecteur Spatial convient aux petites pièces (ex. Les chambres) et aux budgets plus modestes.



10. Sûreté

- Il faut toujours surveiller l'usage de ce produit.
- Pour l'usage à l'intérieur seulement.
- Ce produit n'est pas un jouet – ne pas l'utiliser comme un jouet.
- Le projecteur se chauffe pendant l'usage.
- Ne pas regarder directement dans l'objectif.
- Ne pas secouer la roue.
- Ne pas laisser la roue exposée à la lumière du soleil.
- Prenez soin en touchant la roue parce qu'elle est en verre - ne touchez que le bord en plastique.

11. Caractéristiques Techniques

Ce projecteur est un produit électrique de classe III et conforme aux toutes normes de sécurité pertinentes.

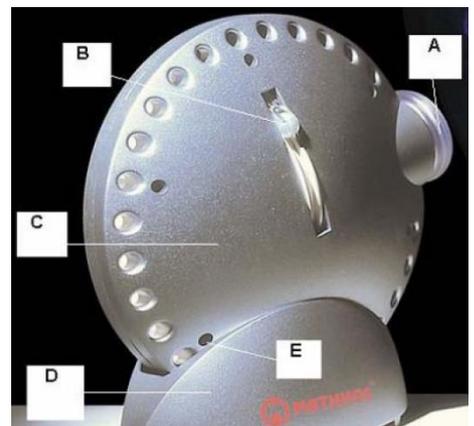
Alimentation: 240/110V

Sortie: 12V

Dimensions: 25cm

La roue est 10cm de diamètre et 9mm d'épaisseur.

Dès que l'huile se chauffe, l'effet change.



Le projecteur spatial a une lampe qui a 2000 heures de fonctionnement. Si la lampe est défectueuse après ce nombre d'heures, elle n'est pas couverte par la garantie

12. Installation

1. Mettez le Projecteur à l'intérieur sur une surface plane et stable. Nous recommandons que vous installez ce produit à l'écart – sur un rayon par exemple.
2. Mettez la roue à l'huile dans la fente dans le côté du projecteur (B). On entendra un 'déclat' en l'insérant. On ne nécessite pas une roue rotative pour ces roues à l'huile.
3. Connectez le transformateur, branchez et allumez. Ne pas ni renverser ni bloquer le transformateur. Ne pas mettre le transformateur sur de la moquette épaisse.
4. Pour ajuster l'angle du projecteur, tournez la partie circulaire du projecteur (C) dans la base (D). L'effet est meilleure dans une espace aux murs/plafonds blancs, sans lumières. La luminosité et la taille de l'effet dépendent aussi la distance au mur. Mettez le projecteur au point en tournant l'objectif (A).
5. Ne pas utiliser ce produit pendant plus de six heures d'affilée. Avant de toucher le projecteur, il faut le débrancher et le laisser refroidir.



13. Soins et Entretien

Nettoyage Débranchez et laissez refroidir le projecteur. Servez-vous d'un chiffon légèrement humecté pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Nettoyez l'objectif en vous servant d'un chiffon à objectif. Ne pas toucher le devant de l'objectif.

Pour changer l'ampoule: Si l'ampoule ne s'allume pas (et le fusible fonctionne toujours), remplacez l'ampoule. Débranchez le projecteur et le laissez refroidir complètement). Enlevez la roue à l'huile. Détachez la partie circulaire (C) de la base (D) du projecteur: tenez le projecteur renversé, et placez les clips au centre. Détachez-les en écartant doucement la fente de la base. Ne pas forcer les clips. Tenant la partie circulaire du projecteur (C), enlevez les six vis (E) autour du bord du projecteur. Séparez les deux moitiés du partie circulaire (C) et détachez l'objectif (A). Tirez le connecteur de l'ampoule et dévissez les deux vis de serrage. Changez l'ampoule en vous servant d'une ampoule 50watt 240V GU10. Ces ampoules sont disponibles chez tout bricoleur.



Resserrez les vis de serrage, en veillant à ne pas trop serrer. Poussez doucement le connecteur sur les plots de l'ampoule, et puis reconnectez les deux moitiés, en alignant les six vis (E). Fixez à nouveau l'objectif. Reconnectez la partie circulaire (C) et la base (D). Ne pas mélanger les vis de serrage de l'ampoule et les vis de fixation de la caisse circulaire (les vis de serrage de l'ampoule sont plus courtes).